

Regulamento

Serve o presente documento para apresentar o regulamento do Torneio que decorrerá no segundo semestre do ano lectivo 2012/2013 a partir do dia 25 de Março de 2013. Todos os jogos deverão ser jogados no campo de futsal da AEIST do campus Alameda.

Organização do Torneio de Futsal (5x5)

O torneio será constituído por duas fases:

- Grupos;
- Eliminatórias.

Dependendo do número de equipas (que terá de ser múltiplo 4, sendo que a escolha dos participantes é feita pela ordem de inscrição), existirá a divisão das equipas por grupos de 4. Dependendo do número de equipas participantes a apuração será feita da seguinte forma:

- 8 Equipas – Fase de grupos a uma volta com a classificação do grupo a definir as partidas das eliminatórias. Na fase de eliminatórias os primeiros classificados defrontam os segundos classificados do outro grupo.
- 12 Equipas – Fase de grupos a uma volta com os dois primeiros de cada grupo a serem apurados para a fase seguinte. Serão também seleccionados as duas melhores equipas entre todas as que se encontrem na terceira posição. A segunda fase contará, assim, com 8 equipas.
- 16 Equipas – Fase de grupos a uma volta com os dois primeiros de cada grupo a seguirem em frente para a fase seguinte de eliminatórias. O sorteio será então feito com cabeças de série.

Cada equipa será constituída no máximo por 10 jogadores. Dos quais, apenas 20% podem ser alunos externos aos cursos de Engenharia Física, Biológica, Biomédica e Matemática Aplicada do Instituto Superior Técnico.

Nota: A constituição dos grupos será feita de modo aleatório.

Datas

As datas previstas são:

1. Fim das inscrições até dia 10 de Abril;
2. Início dos jogos logo após o final inscrição;
3. Final da fase de grupos até meados de Maio;
4. Fase a Eliminar durante o mês de Maio;

Marcação dos Jogos

Os jogos serão marcados pelo capitão de cada equipa. A organização apenas receberá dos capitães as datas para a marcação dos campos.

Regras de Jogo

As regras adoptadas serão as da [FIFA](#) actuais com as seguintes atenuantes:

- Cada jogo é constituído por duas partes de 20 minutos corridos, cada;
- Em caso de empate nos Quartos-de-final ou Meias-finais o desempate será feito pela marca de grandes penalidades. Se o jogo continuar empatado no fim das três primeiras penalidades será aplicado o sistema de morte súbita;
- Em caso de empate na final será dado 5 minutos de tempo extra, se o empate se mantiver passará para o sistema de grandes penalidades (aplicando o princípio dos Quartos-de-Final e das Meias-Finais);
- Não se inclui a regra relativa ao número máximo de faltas por parte;
- Existe impedimento de atraso ao guarda-redes até que o esférico atravesse a linha de meio-campo ou seja tocada por um jogador da equipa adversária.
- A selecção das equipas vencedoras será feita segundo os seguintes critérios, pela ordem enunciada:
 1. Número de pontos;
 2. Confronto directo (se existir);
 3. Diferença de golos;
 4. Número de golos marcados;
 5. Número de golos sofridos;
 6. Sorteio.

Arbitragens

Dependendo de cada inscrição as equipas serão responsabilizadas de arbitrarem jogos das equipas adversárias. O número de arbitragens previsto para cada equipa na fase de grupos é 2 jogos.

Em casos de expulsão dos jogadores o árbitro deverá reportar à organização e dependendo da gravidade da situação será decidido o castigo.